

Descriptif du produit Catch'N Do

Philog s'est fortement impliquée dans un projet technologique, incluant une composante RF (en particulier Bluetooth).

Dans le cadre de ce projet, *Philog* a réalisé toutes les étapes d'étude technique, définition des matériels, création des protocoles, définition des logiciels et dépôt de brevet.

Le produit Catch'N Do permet d'offrir un pont de communication simple, adoptable par tout consommateur, entre le monde réel et le monde virtuel.

L'innovation est d'utiliser un téléphone mobile ou un PDA comme terminal permettant d'échanger des informations avec différents matériels, et notamment une borne, au travers d'un service différent de la téléphonie.

1. DESCRIPTIF DU PROJET INITIAL

Le projet technique a consisté à placer, dans le terminal mobile, les éléments lui permettant de pouvoir recevoir et/ou émettre des informations émanant et/ou à destination de bornes de diffusion.

Pour pouvoir réaliser ces communications, *Philog* a développé un certain nombre de programmes à embarquer dans le téléphone, la borne, et, plus généralement, dans les matériels jouant un rôle dans ces communications (serveurs, équipements additionnels...).

Pour cela, *Philog* a défini différents protocoles de communication entre tous ces éléments.

Les communications, entre le téléphone et la borne, sont de type RF (radio-fréquence) et sont, dans un premier temps, orientées Bluetooth. Il va de soi que l'ensemble des architectures protocolaires et logicielles sont totalement indépendantes du mode de transport.

2. LA TECHNIQUE

Philog a procédé à la réalisation d'une Borne (PC) diffusant des messages de type publicitaire à un terminal mobile (PDA de type Visor) via une connexion BlueTooth.

2.1 LA BORNE

Développement d'une application Cliente réalisant les actions suivantes :

- Enumération permanente des dispositifs présents dans le picoNet.

Pour chaque dispositif :

- Connexion RFCOM au(x) serveur(s) trouvés
- Diffusion des messages au format *PROMOBILE Philog*



Aspects techniques :

- Stack BlueTooth WidComm,
- Application de type IHM sous VisualC++,
- Multithread, API Socket, API CygWin,
- Portage sous Linux.

2.2 PDA VISOR

Réalisation d'une Application Serveur :

- Attente de connexion d'un Client (Borne),
- Réception des messages,
- Gestion utilisateur des messages via une IHM de présentation (filtrage, redirection vers une application de type browser ou téléphone).

Aspects techniques :

- Stack Bluetooth WidComm,
- Cross compiler Cygnus (Gcc),
- Application de type.prc prise en compte par le mécanisme HotSynch.